

BADMINTON-GEVORDERD			
		<p>Aanvallend en Verdediging, positie spel. <i>In de Badminton sport is de keuze voor de aanval de eerste optie. (Smashes, korte services, netdrops). Echter wanneer de tegenstanders sterker blijkt te zijn, wordt tijdens de Rally overgeschakeld naar verdedigend spel (Clear op BH, Hoge service, Lob op BH tegenstanders).</i></p>	
1	1.1.v.b.	Team-1. Aanvallend (kompasnaald stand)	Speler-A1-Korte service stap naar voren kort bij het net. (op kruising, L + R servicevak). Alle shuttles die terugkomen, Netdrops, Smash en Dap. Shuttles die je gepasseerd zijn is voor je partner achter.
2	1.2.v.b.	Team-1. Aanvallend. (Rally). Laag en kort spel.	Team-1: Na de korte service, speelt de voorste speler alleen korte netdrops, of gericht naar de grond spel. De voorste speler blijft voor spelen en verdedigt het hele netlengte. De achterste speler, speelt alleen aanvallende slagen, drops, smashes, aanvallende drops. (Dus GEEN hoog spel)
3	1.3.v.b.	Team-1. Aanvallend naar Verdediging	Team-1: Na de korte service blijkt de voorste tegenstander te sterk, deze speelt ook aanvallend spel door smashes, en drops. Om onder de druk weg te komen, speelt de voorste speler, een Lob op de BH zijde van de achterste speler.
4	1.4.v.b.	Team-1.Naar Verdedigende positie.	Team-1: Heeft een Lob (Hoog spel) gespeeld naar de tegenstanders. Deze nemen nu een aanvallende positie in, (Voor en Achter). Team-1 moet nu een verdedigende Positie innemen, (Naast elkaar). Voorste speler gaat naar achter (basis positie), Partner komt naast aansluiten.
5	1.5.v.b.	Team-1. Van Verdedigend naar aanvallend spel.	Team-1: Uit de Naast-Elkaar Positie: Om te kunnen scoren moet team-1 de tegenstanders tot hoog spel dwingen door zelf drops, smashes, of aanvallende drops (kort over het net terug spelen). <i>Echter bij deze actie hoort ook een andere positie ten opzichte van elkaar.</i> (dus weer terug naar Voor-Achter).
6	1.6 v.b.	Team-1.Naar aanvallend spel	Team-1: Uit de Naast -elkaar positie: De rechter speler speelt een korte drop of smash, en loopt achter zijn/haar Drop/smash aan en neemt positie op kruising service vak (<i>racket voor gezicht houdend</i>). De partner loopt gelijktijdig naar de kruising achterveld, en wacht op (hoge) return van de tegenstanders. Hij slaat nu alleen, Smashes en Drops, zolang ze in de aanval blijven.
7	1.7.v.b.	Team-1. Weer naar verdedigend spel. (Hoge Clear)	Team-1: Van aanval naar verdediging positie: Het lukt team-1 niet uit de aanvallende slagen te scoren. <i>Smashen kost veel energie van de speler, en er moet gewisseld worden, tussen de voorste speler en de achterste speler. Om betere scoringskansen te creëren. De achterste speler speelt een hoge Clear naar de Backhand achterste speler tegenstanders.</i>
8	1.8.v.b.	Team-1 Speelt verdedigende Hoge Clear	Team-1: Positie Aanval naar verdediging: Na het slaan van Hoge Clear, kiest de voorste speler, de verdedigende positie (Basis middenveld). Partner team-1 kiest Basis positie ander speelveld. (<i>Deze vorm van voor/achter naar verdedigend naast/elkaar heet Roulatie Systeem. Daarmee verandert de voorste speler tijdens de Rally van plaats. Er wordt krachten uithoudingsvermogen gewisseld. Zo kunnen de tegenstanders, niet één bepaalde tegenstander uitputten.</i>)

