

Badminton bestaat al heel lang. Aangenomen wordt dat India de bakermat is van het badminton. Daar werd de sport Poona gespeeld, een spel dat op badminton leek. Engelse officieren introduceerden de sport, waar ze in India mee kennis hadden gemaakt, in Engeland. Omstreeks 1873 werd het spel intensief beoefend op een Engels landgoed dat BADMINTON heette. Men denkt dat de naam van het landgoed is overgegaan op het spel.

Jij bent beslist niet de enige die geïnteresseerd is in deze Olympische sport. In ons land spelen op dit moment namelijk zo'n 63.000 mensen badminton bij circa 640 verenigingen die aangesloten zijn bij de NBB.

Wat heb je nodig?

1. Racket

Ten eerste heb je natuurlijk een badmintonracket nodig. Laat je adviseren door een trainer, ervaren spelers of een winkelier wat betreft bespanning, gripdikte, prijs en merk.

2. Sportkleren

Om te kunnen badmintonnen heb je eigenlijk alleen een trainingspak nodig met daaronder een t-shirt en een short. Wanneer je warm gespeeld bent, dan kun je je trainingspak uit doen. Schoenen dienen licht en veerkrachtig te zijn met goede steun en een goed profiel.

3. Shuttles

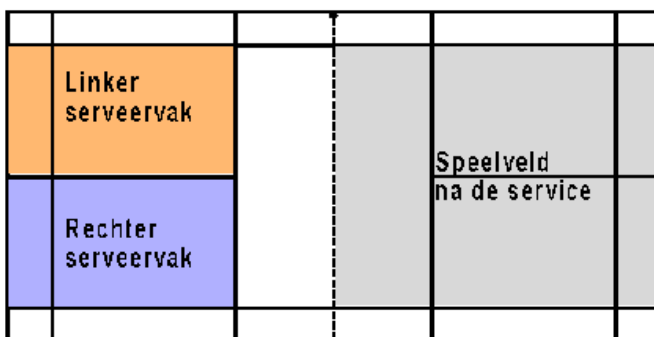
Tenslotte heb je een shuttle nodig. Er zijn nylon shuttles voor beginners en veren shuttles voor gevorderden. Meestal heeft de vereniging shuttles waar je gebruik van kunt maken.

Speelveld

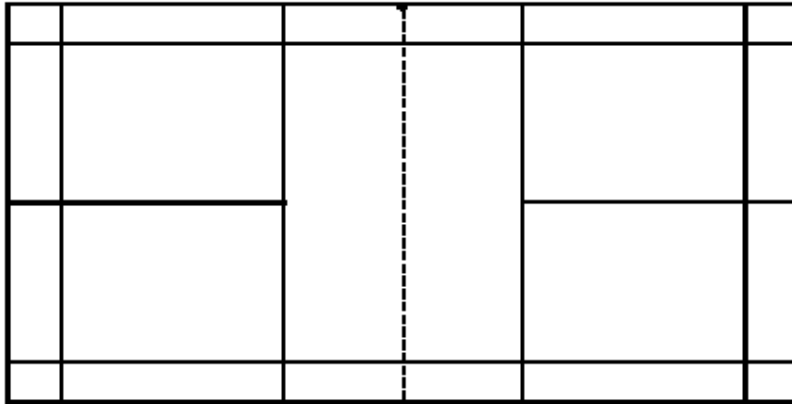
Het speelveld voor badminton ziet er zo uit:

Het veld is 13,40 meter lang en 6,10 meter breed. Het net moet bij de palen 155 cm hoog zijn.

Het speelveld voor een enkelspel:



Het speelveld voor een dubbelspel:



Spelcombinaties:

Badminton kent vijf combinaties

Herenkelspel (HE)

Damesenkelspel (DE)

Herendubbelspel (HD)

Damesdubbelspel (DD)

Gemengd dubbelspel (GD).

Toss: Loting

Voordat een spel begint is er een loting (toss).

- Wie deze toss wint mag een keuze maken uit de volgende mogelijkheden:

A= Eerst serveren,

B= Niet serveren,

C=Keuze speelhelft (het spel beginnen vanaf andere speelhelft.)

- De tegenpartij kiest uit de overgebleven mogelijkheden.

- **bijvoorbeeld:** de winnaar van de toss kiest: “**om eerst te serveren**”, dan blijft over keuze voor speelhelft waar hij/zij begint.

Service algemeen:

De service is heel belangrijk bij badminton. Door goed te serveren kun je punten scoren, en je kunt het spel bij de eerste slagenwisselingen domineren, naar je hand zetten. Een service moet wel volgens de regels worden uitgevoerd.

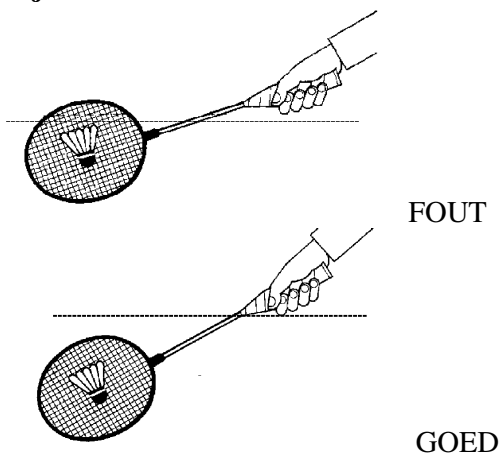
Een service is goed als:

- _ deze onderhands geslagen wordt (zie tekening onder);
- _ deze diagonaal in het juiste speelvak wordt gespeeld (zie tekening boven);
- _ de serveerder niet op of tegen de lijnen staat;
- _ de serveerder met beide voeten op de grond staat.

Onderhands: wanneer het gehele blad van het racket duidelijk zichtbaar is beneden de gehele hand van de speler en de shuttle beneden het middel geraakt wordt.

Bij de stand 0-0 en alle even punten, wordt geserveerd vanuit het **rechter** serveervak. Bij alle oneven punten wordt geserveerd vanuit het **linker** serveervak. Na iedere score vindt de service plaats vanuit het naastliggende serveervak.

Wijze van Serveren:



Service enkelspel:

1. Iedere speler heeft één servicebeurt.
2. In één servicebeurt kunnen nul of meer punten gescoord worden.
3. Er wordt alleen van serveervak gewisseld als je zelf een punt maakt.
4. Als je een fout maakt, gaat de service naar de tegenstander.

Service dubbelspel:

5. Ieder team heeft één servicebeurt, totdat hij/zij een fout maakt binnen dezelfde rally. Bij winnen van de rally wordt een punt gescoord, en mag hij/zij verder serveren.
6. De eerste service wordt altijd diagonaals geslagen vanuit het rechter serveervak.
7. In één servicebeurt kunnen geen of meer punten gescoord worden door dezelfde speler.
8. Er wordt alleen van serveervak gewisseld als je zelf (of je partner) een punt scoort.
9. Bij dubbelspel krijgt elke speler een servicebeurt nadat de tegenpartij een fout maakt en de servicebeurt gaat over. Punt wordt toegekend aan de nieuw serverende partij. Er wordt niet van serviceplaats gewisseld, maar geserveerd door hem/haar die aan servicebeurt is. Er moet geserveerd worden uit het serveervak op basis van de score, Even punten rechter serveervak, *oneven links*.

De punten Telling:

Sinds 2006 kennen we het Rally Point puntentelling systeem. Dat betekent dat er bij het einde van elke rally een punt wordt toegekend. De puntentelling loopt tot 21 punten. Bij de verlenging tot max 30 punten.

Badminton wedstrijd wordt gespeeld volgens “The best of three games”. Dat betekent dat een wedstrijd afgelopen is als één van de partijen twee games heeft gewonnen. Wanneer je dus na 2 games beide 1 game gewonnen hebt, moet er nog een derde beslissende game gespeeld worden.

Een game bestaat uit 21 punten, zowel voor het enkelspel (E) als voor het dubbelspel (D). Voor het Damesenkelspel (DE), gemengddubbel spel (GD) en het Damesdubbelspel (DD) bestaat een game ook uit 21 punten. Na elke game wordt er gewisseld van speelhelpt. De winnaar van een game begint de volgende game met de service. Je wisselt ook van speelhelpt bij de 3^e beslissende game als één van de spelers (partij) de score stand op: 11-... is gekomen.

Je scoort een punt als je de rally wint en ...

- als je de shuttle in het speelveld van de tegenstander op de grond slaat;
- als de tegenstander de shuttle in het net, onder het net, tegen het plafond of zijmuren of buiten

jouw speelveld slaat;

- als de tegenstander de shuttle slaat voordat deze over het net is; (Obstructie)
- als de tegenstander de shuttle twee maal achter elkaar raakt.
- als de tegenstander een fout maakt.

Je maakt een fout:

- bij een Rally de shuttle binnen je speelveld op de grond valt;
- als je de shuttle bij de service, buiten het juiste serveervak van je tegenstander valt;
- als je de shuttle in het net slaat,
- bij de service op de servicelijn staat. (voetfout)
- als je de shuttle twee maal achter elkaar raakt.(b.v. jij en je partner)
- als je tijdens de wedstrijd de shuttle jouw lichaam(s) (deel) raakt.
- als je met je racket of lichaam het net raakt.
- als je met je racket over het net bij de tegenstanders gedeelte komt.(Obstructie)
- als je met je voeten onder het net op de tegenstanders gedeelte komt.(Obstructie)

Let

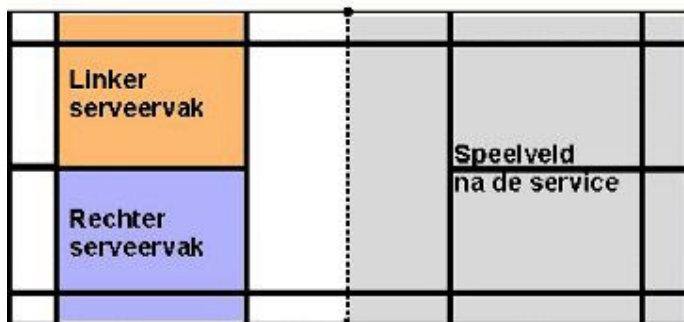
Een let betekent dat de rally opnieuw moet worden gespeeld als gevolg van een onvoorziene gebeurtenis (bijvoorbeeld als de shuttle van anderen in jouw veld valt), of dat je te vroeg serveert. Of iemand loopt tijdens de Rally door het speelveld.

Verlengingsregels

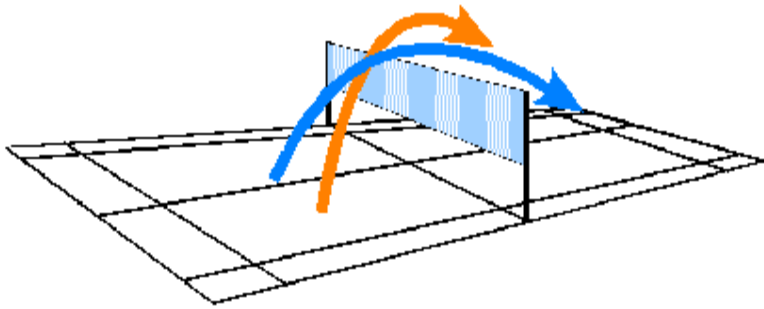
Bij de stand 20 -... mag er verlengd worden tot max 30 punten, zowel in het enkelspel als dubbelspel. Ongeacht welke speler de 20 punten behaalt, wordt nu gespeeld tot maximaal 30 punten. In deze verlenging is winnaar hij/zij die met twee (2) puntenverschil de score behaalt.

Voor meer informatie over de spelregels verwijzen wij graag naar het officiële spelregelboekje uitgegeven door de NBB.

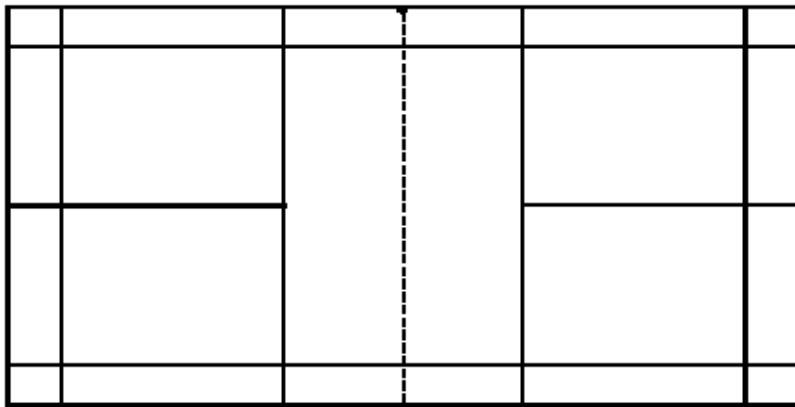
Het speelveld voor een enkelspel:



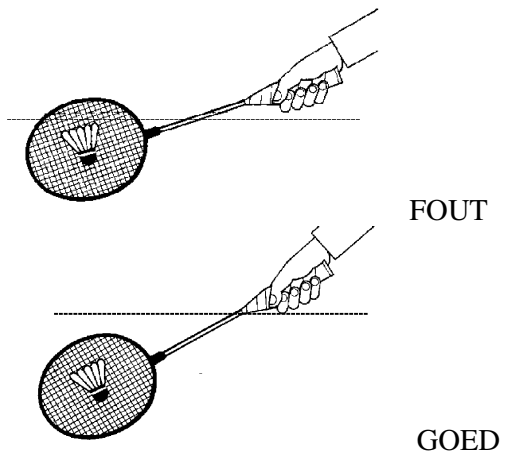
Nederlandse
Badminton Bond
Postbus 2070
3430 CJ Nieuwegein
tel. 030- 604 74 96
fax 030- 604 08 11



Het speelveld voor een dubbelspel:



Wijze van Serveren:



RallyPoint puntentelling systeem: (Er wordt na elke rally een punt toegekend)

1. Een Game bij Heren en bij de Dames gaat tot 21 punten.
1. Een wedstrijd uit 2 gespeelde games is : als dezelfde speler beide Games wint. Bij einde van elke Game wordt door de spelers van speelhelft gewisseld.
2. Een wedstrijd uit 3 Games: als elke speler 1 Game heeft gewonnen. Er moet dan een 3^e en beslissende Game gespeeld te worden om de winnaar te worden. Tijdens de 3^e Game wordt bij de tussenstand 11 - Van speelhelft gewisseld.
3. De winnaar van een game is de speler(ster) die het eerst bij stand 21 -...komt.
4. Puntentelling: Ongeacht wie er heeft geserveerd, wordt er altijd een punt toegekend aan die partij die de rally wint. Bij serviceverlies krijgt de tegenpartij de gewonnen punt en mag deze serveren voor de volgende punt.
5. Verlengen: Bij de stand 20 – 19 wordt er verlengd.
6. De winnaar na de verlenging is hij/zij die de score met 2 punten verschil op zijn naam weet te schrijven. Standen als: 20-23, of 27-29 is mogelijk. Maar de wedstrijd eindigt bij de stand 30. Hij/zij die het eerst de score stand 30 bereikt is winnaar van de Game/wedstrijd.
7. Wisselen speelhelft: Bij het eindigen van de een gespeelde Game wordt van speelhelft gewisseld voor de volgende game. Bij het spelen van de 3^e game wordt bij de tussenstand
8. 11-... gewisseld van speelhelft.
9. Serveren: (Enkelspel) De eerste service wordt gespeeld, uit het Rechter serveervak door de partij die het eerst aan servicebeurt is. Bij het winnen van een punt, (1-0) serveert hij / zij de volgende service uit het Linker serveervak. Bij de stand 2-0 wordt door dezelfde serveerder weer uit het Rechter serveervak gespeeld. De speler(ster) die rechts begonnen is serveert bij de even standen uit het rechter serveervak. Deze volgorde blijft zo tijdens de gehele wedstrijd, dus ook na wisselen speelhelft.
10. Dubbelspel: Bij Dubbelspel mag die partij serveren totdat hij/zij een fout maakt. Punt wordt dan toegekend aan de tegenpartij, en deze mag serveren totdat zij zelf een fout maken. Service en punt gaat dan over naar de tegenpartij voor de volgende service beurt. *Ongeacht de puntenstand, mag de volgende serveerder, serveren die nog niet aan bod is geweest.*
11. Bij deze stand 0-1 wordt door de tegenpartij uit het linker serveervak (oneven) geserveerd. Spelers wisselen pas van serveervak bij scoren van een punt.
12. Een service moet correct worden uitgevoerd, in een vloeiende beweging, in diagonale richting naar de andere speelhelft. De service is goed als deze valt binnen het servicevak, maar hoeft niet teruggeslagen worden als het buiten het servicevak dreigt te vallen. De serveerder staat bij het serveren in het **rechter serveervak** bij even punten nul (0 , 2, 4, 6,8 enz.). De ontvangende partij staat eveneens in het juiste serveervak afhankelijk van de stand.
13. Bij service wisseling naar de tegenpartij, wordt niet van plaats gewisseld en geserveerd uit serveervak, wat correspondeert aan de scorestand. Oneven - Links, even stand rechts. Servicebeurt is niet langer van belang.
14. De 2^e serveerder voert de service uit het linker serveervak bij de oneven puntenstand, 1 – 3 – 5 enz.
15. Bij dubbelspelen moet de 1^e en 2^e serveerder serveren, op basis van hun puntenstand. Bij de even stand, 0,2,4, uit het, Rechter serveervak. Bij oneven stand uit het Linker-serveervak.
16. De tegenpartij kan altijd scoren, door een rally te winnen.
17. Indien tijdens de service de verkeerde speler in het verkeerde vak staat, en deze fout wordt niet tijdig ontdekt, blijven de spelers in dat vak staan, totdat de service weer overgaat naar de tegenstander, pas dan mag van speelvak worden gewisseld.
18. Tijdens een wedstrijd kan een scheidsrechter de wedstrijd tellen. Bij beëindigen van een wedstrijd feliciteert de verliezende partij de Winnaars met hun overwinning, uit beleefdheid wordt ook met de scheidrechter de hand geschud.

(*). *IBF = Internationale Badminton Federatie*

Vragenlijst:

1. Hoe heet het puntensysteem wat in 2006 door de IBF is ingesteld??
2. Tot hoeveel punten wordt er in één Game gespeeld?
3. Hoeveel games wordt er gespeeld in een wedstrijd?
4. Welke soorten spelcombinaties zijn er bij Badminton.
5. Wat is het wezenlijke verschil met de vorige punten telling systeem. (4 antw).
6. Wanneer wordt er van speelhelft gewisseld? Bij welke stand wordt er van speelhelft gewisseld? Wanneer wordt er ook van speelhelft gewisseld?
7. Hoeveel rusttijd zit er tussen de eerste en tweede Game? Hoeveel tussen de tweede en de derde game?
8. Hoe /waarmee begint een badmintonwedstrijd?
9. Uit welke mogelijkheden kan men kiezen?, A,B en C.
10. Wat is een goede service?
11. Wat is een shuttletest?
12. Uit welke serveervak moet je serveren bij de stand 0-1? Uit welke serveervak serveer je bij je stand 5-3?
13. Hoe moet de shuttle geslagen worden bij de service?
14. Wat moet er gebeuren als je bij serveren de shuttle uit je handen laat vallen, en nog niet geslagen heb?
15. Wat moet er gebeuren, als je service ontvangt, en je slaat de shuttle mis? A)Valt in het servicevak. B) Valt op de lijn van servicevak. C) Valt buiten servicevak? D).Valt op je schoen?
16. Wat moet er gebeuren, als bij service ontvangen, je de shuttle twee keer raakt.
17. Wijs het serveervak aan van Enkelspel, en dubbelspel.
18. Wat is voetfout? en wanneer kan het plaatsvinden?
19. Wat is let? En wat betekent het? Noem twee voorbeelden van let? Er zijn er meer.
20. Wat is obstructie? Wat betekent het? Noem twee voorbeelden?
21. Mag je bij serveren schijnbeweging maken?
22. Mag je bij service ontvangen schijnbeweging maken?
23. Mag je bij serveren lopen?
24. Mag je bij service ontvangen lopen?
25. Binnen hoeveel seconden moet je de service spelen?
26. Hoe vaak mag een team serveren bij dubbelspel? Wanneer komt de andere partner aan servicebeurt?
27. Als je begonnen bent met serveren, waar sta je dan bij de stand 5-4 te serveren?
28. Wanneer wordt er van shuttle gewisseld?
29. Wat is gebruikelijk bij het beëindigen van een wedstrijd?
30. Wat betekend de afkorting IBF en NBB.
31. Wat is het grote verschil tussen camping badminton en wedstrijdbadminton?

Antwoorden:

1. Rally pont punten telling systeem.
2. ER wordt tot 21 punten gespeeld bij een game.
3. Er wordt om twee gewonnen Games gespeeld, bij gelijke stand wordt een derde en beslissende game gespeeld.
4. HE,HD,DE,DD, en GD

5. A). Er wordt tot 21 punten gespeeld. B). Er kan door beide partijen gescoord worden, ongeacht wie er aan service is. C).Er is geen verschil tussen dames en heren puntentelling. D). Na elke Rally wordt een punt toegekend en de winnaar mag serveren.
6. Bij de derde en beslissende game wordt er van speelhelft gewisseld bij de stand 11-....En bij einde van de eerste game en aanvang tweede game, wordt er ook van speelhelft gewisseld.
7. Er zit tussen eerste en tweede game 2 minuten rust, en 5 minuten tussen tweede en derde game.
8. Een wedstrijd begint met de Toss: Kop of munt. Wie wint de toss.
9. De spelers hebben keuze uit: A). Wel serveren, B).Niet serveren of C).Speelhelft. De winnaar van de Toss mag het eerst kiezen.
10. Een goede service wordt onderhands geslagen, diagonaals in het tegenoverliggende serveervak, en shuttle beland binnen het servicevak.
11. Een shuttletest is een beproeving of de shuttle wel aan de juiste snelheid en vlucht voldoet. De shuttle wordt onderhands geslagen, boven de achterste servicelijn, onder een hoek van 45 graden, naar de overkant van het veld. Beland de shuttle op of binnen 60 cm voor de achterste servicelijn, dan is de shuttle van goede snelheid. Valt de shuttle voorbij de achterste servicelijn, dan is deze sneller. Valt de shuttle voor de 60cm gebied van de achterste servicelijn, dan is de shuttle trager. Beide spelers moeten hun goedkeuring geven met welke shuttle er gespeeld gaat worden. Het draaien of slingeren van de shuttle tijdens de vlucht is ook een reden van afkeur.
12. Bij de stand 0-1 serveer je uit het rechter servicevak. Bij de stand 5-3 serveer je niet maar je partner uit het Linker serveervak.
13. De shuttle moet, na oogcontact, correct, onderhands met een vloeiende beweging van het Racket geslagen worden. Tijdens deze beweging moet de serveerder beide voeten aan de grond houden, dus ook niet lopen.
14. Het moment om te serveren en de service op zich, is aan strenge regels gebonden. Het laten vallen van de shuttle wordt als een fout gerekend. Hiermee kun je opzettelijk je tegenstander uit zijn ritme halen, is ongeoorloofd.
In de praktijk mag je gewoon nog een keer proberen te serveren.
15. A).Jouw fout, punt voor de tegenstander. B).Goede service tegenstander, en punt ervoor. C).Fout van de tegenstander, punt en service voor jou. D). Lichaamsdeel geraakt, jouw fout, punt voor de tegenstander.
16. Fout, van jou, punt voor de tegenstander. Je mag de shuttle maar één keer raken.
17. Enkelspel = Smal en Lang, Dubbelspel = Kort en breed.
18. Voetfout doet zich voor, als de serveerder tijdens de service met zijn voet op één van de serveerlijnen staat.
19. Let komt voor tijdens service of midden in een rally. Dit is een negatieve gebeurtenis van buitenaf, waarbij de spelers er niets aan kunnen doen. Om één van de spelers niet te benadelen wordt Let gespeeld. Punt wordt over gespeeld. V.b.-1 Er valt een shuttle van andere spelende partij in het veld. V.b-2. Er loopt iemand door het speelveld, of er wordt met camera geflitst.
20. Obstructie is, met je voeten onder het net in het speelveld van je tegenstanders komen, of met je Racket over het net in het speelgebied, van je tegenstanders komen. Ook al heeft het de bedoeling de shuttle te spelen, het mag niet. Obstructie is tegenstander hinderen, afleiden, misleiden, is strafpunt.
21. Tijdens serveren mag je geen schijnbewegingen maken.